メガ・CD専用
STAR WARS®
REBEL
ASSAULT
MEGA CD
1
PLAYER

# MEGA-CDディスク使用上のご注意

### ●キズつけないで

ディスクにキズをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

### ●文字を書いてはダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどをはらないでください。

### ●保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿のところを避けて保管してください。

### ●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10〜20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

### ●汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

## ●●●健康上のご注意●●●

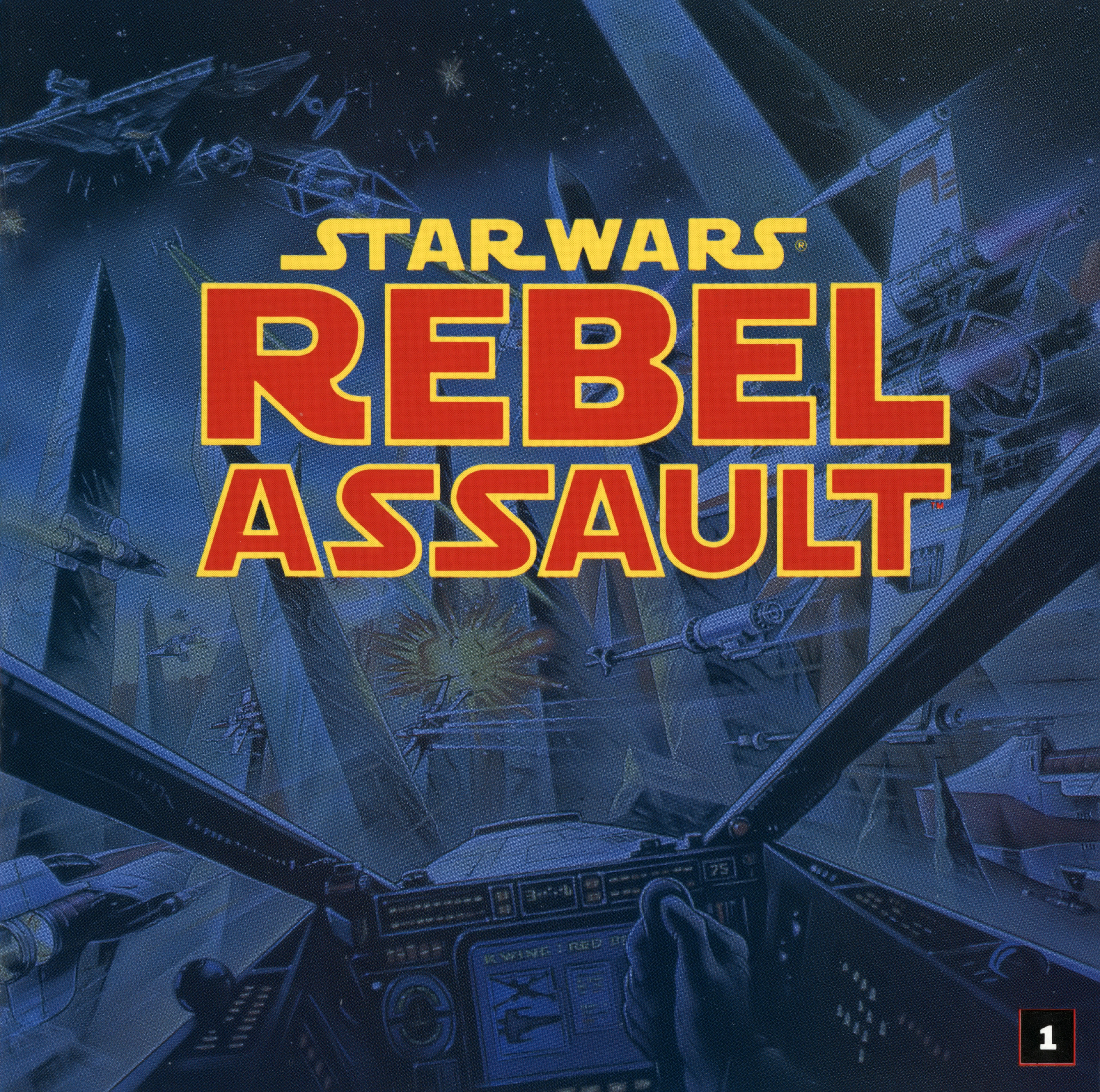
ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

MEGA-CDディスクは、メガ-CD専用のゲームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

★MEGA-CD本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。


STAR WARS
REBEL
ASSAULT

# もくじ


ストーリー……4
コントローラーの名称……5
コントロール方法……6
メインメニュー……8
オプションメニュー……8
メインスクリーン……9
敵の紹介……10
パスワード……12
任務……12
登場人物……15

75

# ストーリー

悪の帝国に対し、反乱軍が初めて行なった攻撃は、反乱軍の勝利に終わった。しかし戦いは今始まったばかり・・・

君の使命は若きパイロット、ルーキー１としてはるか銀河系の彼方に飛び、悪の帝国を壊滅させせることにある。まずT16スカイホッパーでベガーズ峡谷を演習飛行。飛んでくる小惑星をかわしながら、宇宙戦で敵のタイ・ファイターを撃ち落とし、氷の惑星ホスのツンドラ地帯で悪名高いＡＴ－ＡＴスノーウォーカー軍団を倒せ。そして最後には敵基地デス・スターの攻撃作戦に命を賭け、ベイダー卿と悪の帝国に戦いを挑むのだ。

# コントローラーの名称

# コントロール方法

プレーヤーは４種類の異なった位置から自機を操縦することができます。
コントロール設定はゲームを始める前にメイン・メニューの「ゲーム・オプション」で行ないます。

Ⓐボタン＝レーザー／魚雷発射
Ⓑボタン＝人物の左右移動／コースの選択
Ⓒボタン＝アニメ・シーンをスキップ
STARTボタン＝ゲームの一時停止／再開、パスワードの入力

**後方飛行コントロール**・・・・・自機を後方から操縦します。

左旋回：左方向ボタンを押す
右旋回：右方向ボタンを押す
上昇：上方向ボタンを押す
下降：下方向ボタンを押す
レーザー発射：Ⓐボタンを押す

急旋回するには方向ボタンの上昇と左（または右）を同時に押してください。

**上空飛行コントロール**・・・自機を上空から操縦します。

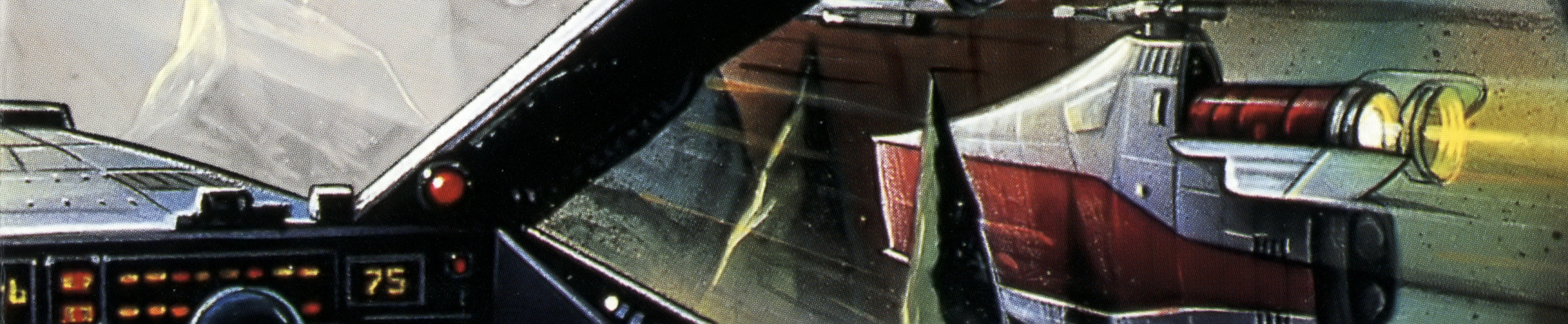
左移動：左方向ボタンを押す
右移動：右方向ボタンを押す
推力を上げる：上方向ボタンを押す
推力を下げる：下方向ボタンを押す
プロトン魚雷発射：Ⓐボタンを押す

**機内飛行コントロール**・・・コックピット内部で操縦を行ないます。

自機／照準の左移動：左方向ボタンを押す
自機／照準の右移動：右方向ボタンを押す
自機／照準を上げる：上方向ボタンを押す
自機／照準を下げる：下方向ボタンを押す
レーザー／プロトン魚雷発射：Ⓐボタンを押す

**後方攻撃**・・・・自分を後ろから見ます。

武器を左に向ける：左方向ボタンを押す
武器を右に向ける：右方向ボタンを押す
武器を上に向ける：上方向ボタンを押す
武器を下に向ける：下方向ボタンを押す
ブラスターで撃つ：Ⓐボタンを押す
左に移動：Ⓑボタンを押したまま
　　　　　左方向ボタンを押す



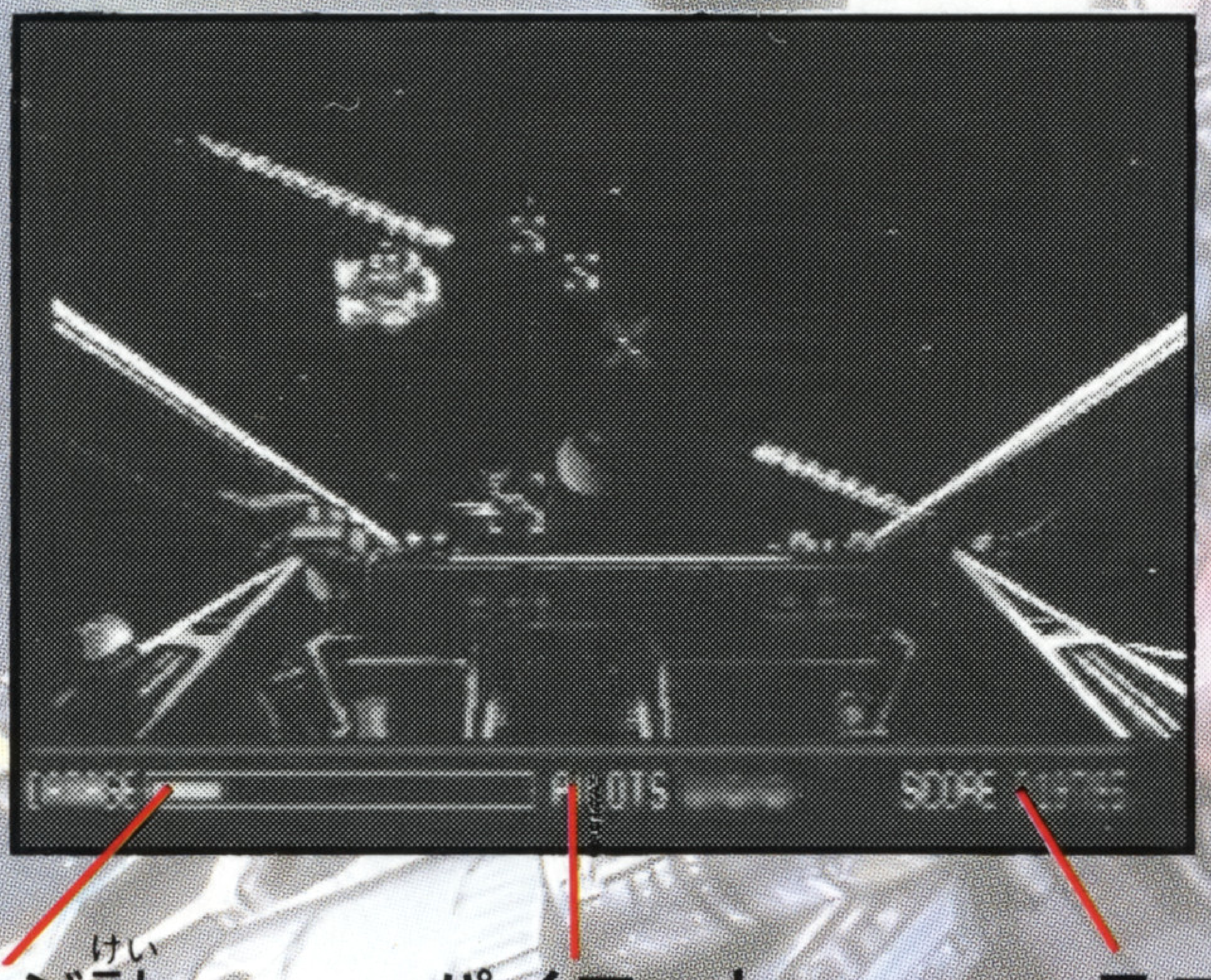
# メインメニュー

タイトルおよびストーリー画面のスキップや、メイン・メニューへのアクセスは©ボタンで行ないます。メイン・メニューでの選択は、上または下方向ボタンで項目をハイライトさせてから、Ⓐボタンを押してください。ここでは、新たにゲームを始めたり、オプション・メニューを呼び出したり、パスワードを入力したり、デモを継続したりすることができます。

# オプションメニュー

MENUを選ぶと選択したオプションが全て有効となり、メイン・メニューに戻ります。オプション・メニューでは、音楽や効果音をオン／オフにしたり、パッド・コントロールや飛行コントロールの設定を行なったり、難易度の指定（上級・中級・初級）をしたりすることができます。一時停止メニューでは難易度の変更はできませんが、あらたにゲームを始めることができます。

# メインスクリーン




## ダメージ計

自機のダメージ度を色で表示。緑色は軽いダメージ、黄色は中程度の、赤は重度のダメージを表わします。

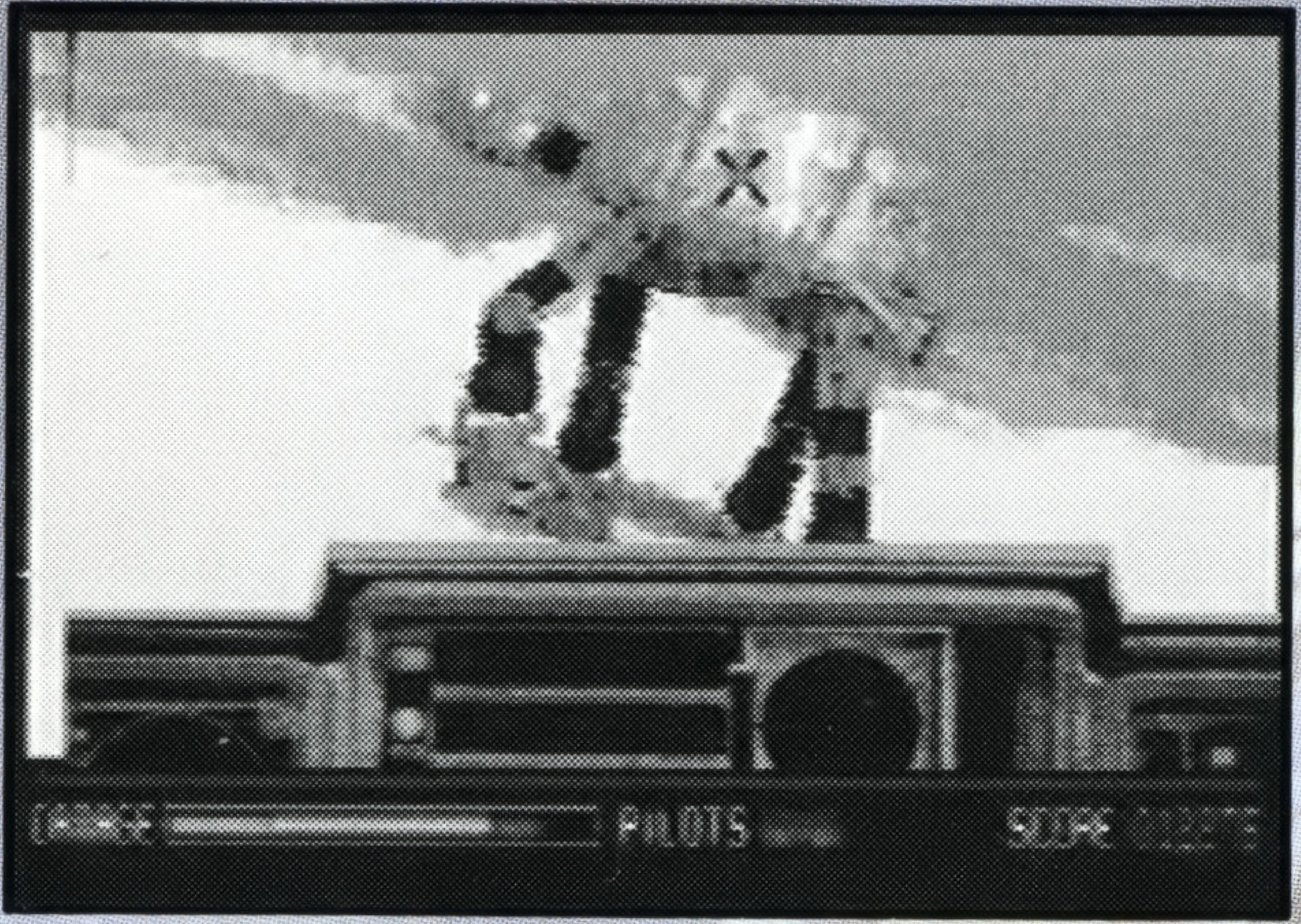
## パイロット

その任務に配属されているパイロットの残り数（生存数）です。

## スコア

現在のスコアです。

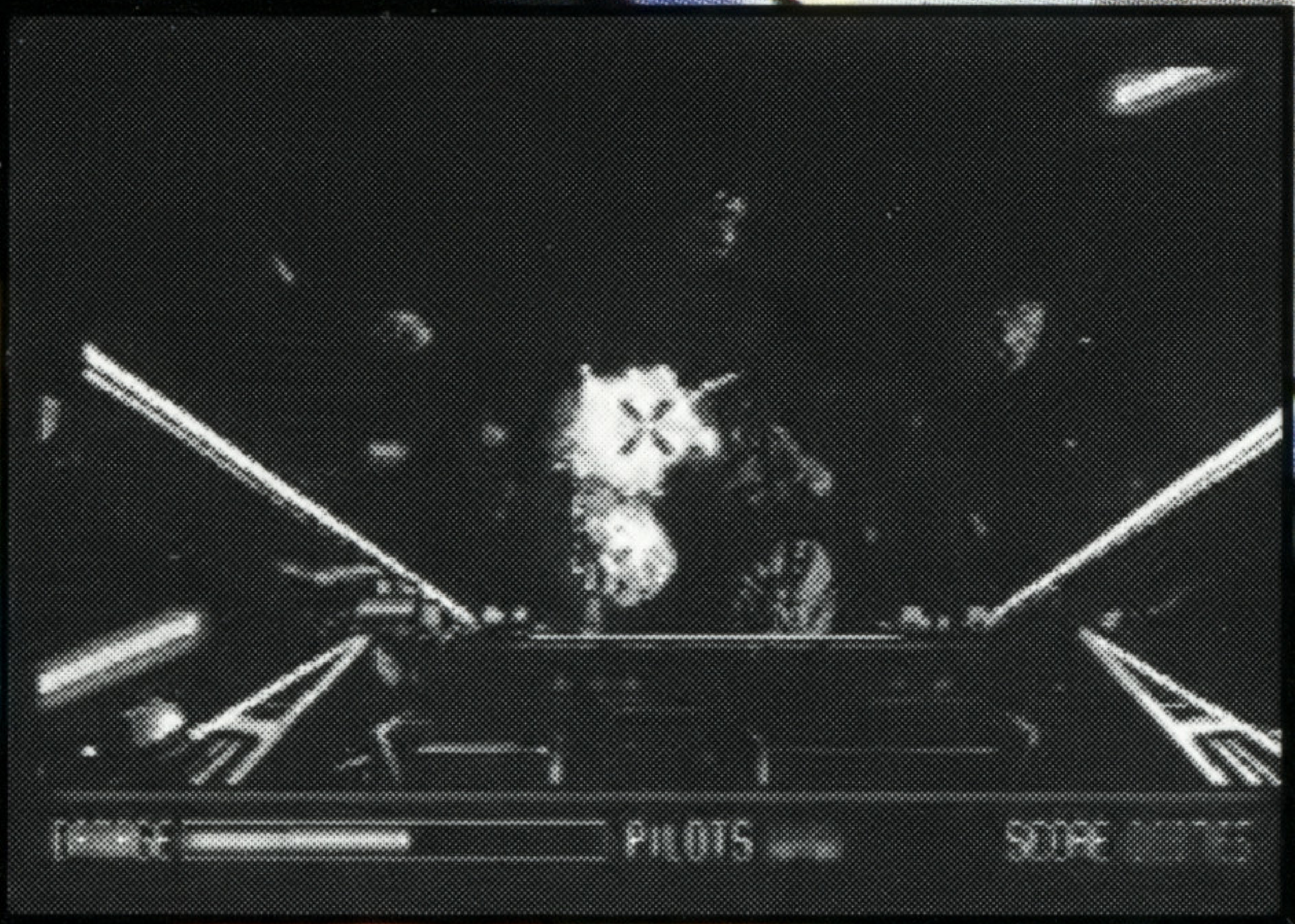
# 敵の紹介




## ウォーカー

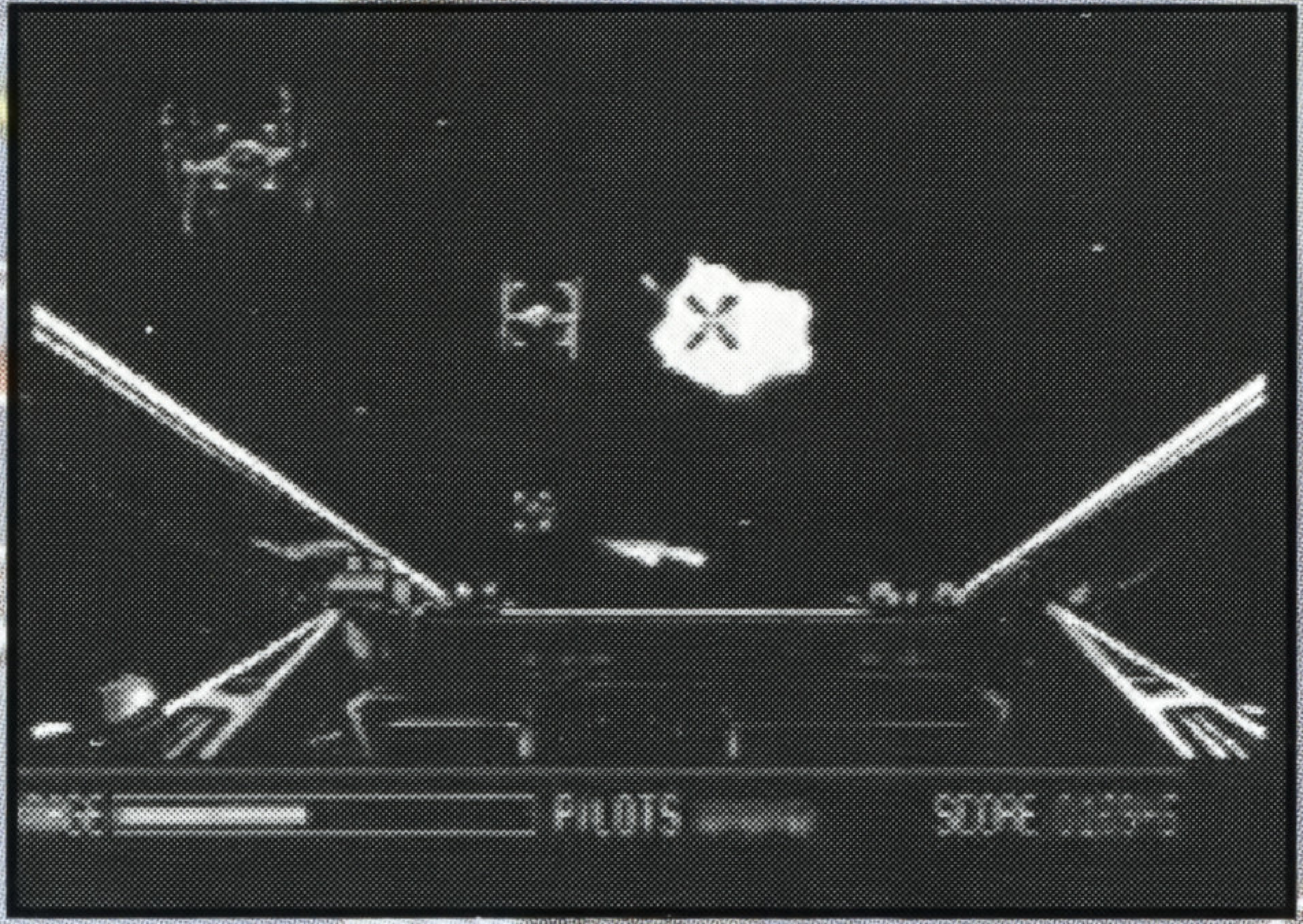
攻撃には装甲パネルを狙います。倒すには2発命中することが必要。最初の弾が命中するとパネルがベージュから茶色に変わります。2度目には灰色に変わり、この4つ足の怪物に致命傷を与えることができます。

このレベルではナビゲーション・コンピューターは予めプログラムされた飛行コースに設定、ロックされています。しかしある場面では2通りの接近コースの中から1つを選ぶことができるところがあります。
その場合には画面に“Choose Attack”という表示が出て、選択可能なことを知らせます。左右方向ボタンで希望のコースを選び、Ⓑボタンで決定します。



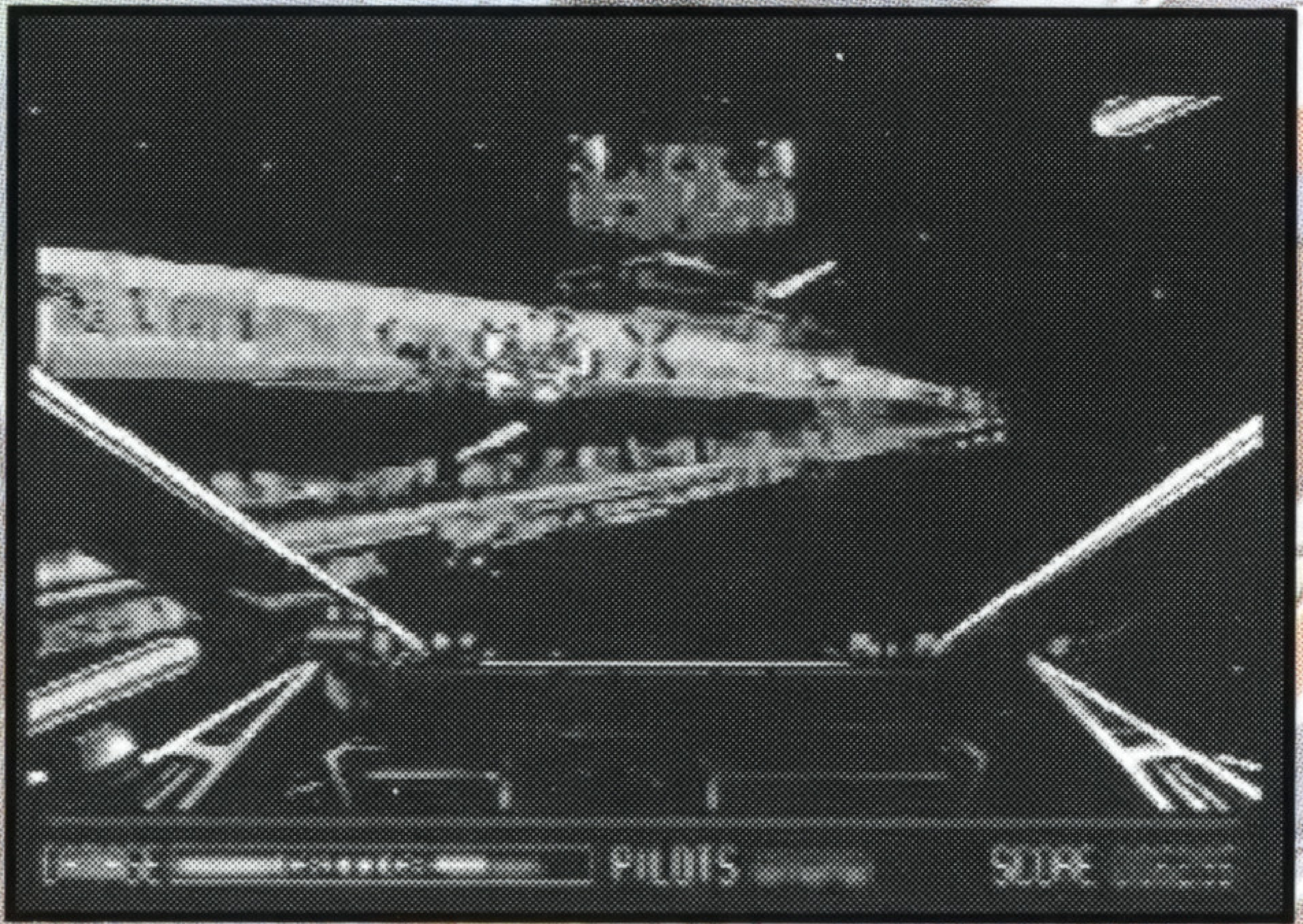

## 小惑星

茶色の岩の固まりを避けながら飛行します。氷の小惑星はかわすことができないため、衝突する前に撃ち落とさなければなりません。




## タイ・ファイター

戦闘目的にのみ使用される帝国軍主力戦闘機。独特のデザインがスピードと操縦性を最大限にあげています。この相手には先制攻撃を。一度逃がすと2度とチャンスは来ないかも。




## スター・デストロイヤー

この戦艦を破壊するには、まず船体の上の部分にあるシールド・ジェネレーターを狙います。成功したら次はブリッジの司令室です。

# パスワード

各任務を完了すると、パスワードが与えられます。これはプレイを中断した地点から再開する際に便利です。どこかに書き留めておくのを忘れずに。

パスワードの入力は、ゲームを始める際にメイン・メニューで「パスワードの入力」を選んで行ないます。パッドの方向ボタンを使ってアルファベットを選んでから、Ⓐボタンで決定してください。ENDまたはSTARTでパスワードを入力し、ゲームを始めます。

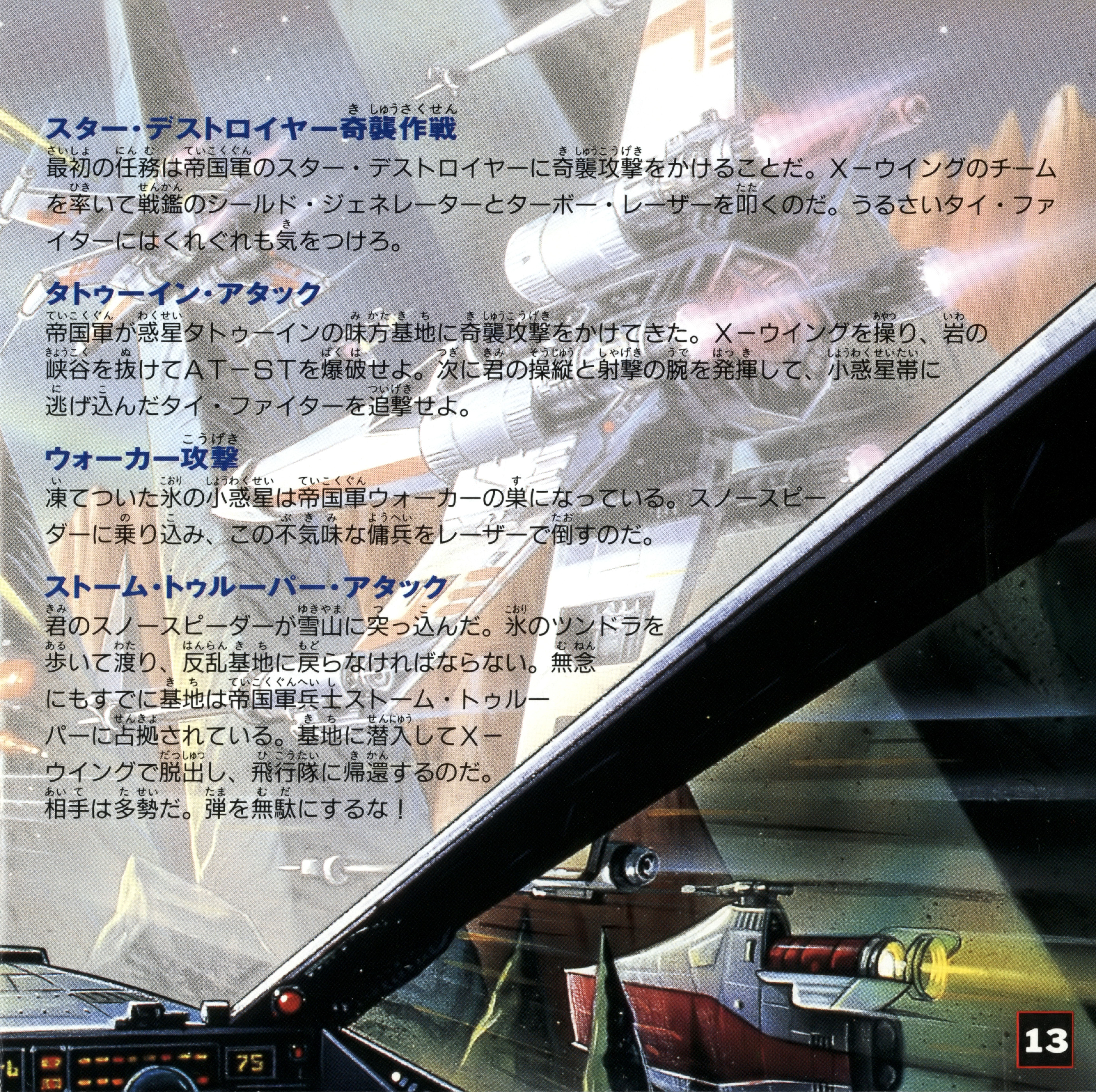
・パスワードにスコアやパイロット数を保存することはできません。あらたにゲームを始める時はそのつどパスワードを使います。また難易度を変えるとパスワードも異なってきます。

# 任務

悪の帝国を倒すために次のような任務が与えられます。

### トレーニング

実戦に向かう前に、4段階の飛行演習を完了しなければならない。まずT16スカイホッパーに乗り込み、デス・スター攻撃作戦のための飛行演習をベガーズ峡谷で行なう。次に標的を使った訓練で命中率をテスト。そして向かってくる小惑星をかわしながら飛ぶ「反射力テスト」。そして最後にはAウイングでコラドア星の水晶塔の林を抜ける飛行演習が待っている。幸運を祈る、ルーキー1！



## スター・デストロイヤー奇襲作戦

最初の任務は帝国軍のスター・デストロイヤーに奇襲攻撃をかけることだ。X－ウイングのチームを率いて戦艦のシールド・ジェネレーターとターボー・レーザーを叩くのだ。うるさいタイ・ファイターにはくれぐれも気をつけろ。

## タトゥーイン・アタック

帝国軍が惑星タトゥーインの味方基地に奇襲攻撃をかけてきた。X－ウイングを操り、岩の峡谷を抜けてAT－STを爆破せよ。次に君の操縦と射撃の腕を発揮して、小惑星帯に逃げ込んだタイ・ファイターを追撃せよ。

## ウォーカー攻撃

凍てついた氷の小惑星は帝国軍ウォーカーの巣になっている。スノースピーダーに乗り込み、この不気味な傭兵をレーザーで倒すのだ。

## ストーム・トゥルーパー・アタック

君のスノースピーダーが雪山に突っ込んだ。氷のツンドラを歩いて渡り、反乱基地に戻らなければならない。無念にもすでに基地は帝国軍兵士ストーム・トゥルーパーに占拠されている。基地に潜入してX－ウイングで脱出し、飛行隊に帰還するのだ。相手は多勢だ。弾を無駄にするな！

## 反乱軍脱出

反乱軍の脱出隊がタイ・ファイターの攻撃を受けている。X－ウイングで援護し、味方がワープで無事脱出するまで護衛せよ。

## 惑星ヤヴィンでの演習

ベイダー卿が反乱軍基地一掃作戦を開始した。デス・スターへの報復の時が刻々と近づいている。X－ウイングを発進させ、手強い標的演習でデス・スター攻撃作戦に備えよ。さあ、次はいよいよ本番だ。

## スーパー・スター・デストロイヤー

デス・スターへの道は長く険しい。この任務で今までの演習の成果が試されることになろう。スーパー・スター・デストロイヤーとタイ・ファイターが君を待ち構えている。同胞の援護を受け、死力を尽くして戦え。フォースがともにあらんことを！

## デス・スター・フィナーレ

対決の時は来た。作戦開始だ。敵の主砲を破壊したらデス・スターに潜り込み、排気口に魚雷を落せ。魚雷を投下した後はただちにその場を離れ、ダース・ベイダーと悪の帝国軍が炎と化すのを眺めよう。無事生還すれば英雄として讃えられることだろう。

# 登場人物

レベル・アサルトに登場する人物を紹介すると・・・

## ルーキー1

ルーク・スカイウォーカーと同様、荒涼とした惑星タトゥーインの農場で働いていた。彼も父親の跡を継ぎフォースを学んでいる。反乱同盟軍に入隊したばかりの、ヤル気満々のカッコイイ若者。

## ルー・マーリン中佐

その魅力と実力でまたたくまに同盟軍最年少の中佐となった彼女。その昇進の速さはベガーズ峡谷の砂ネズミもしっぽを巻くほど。同盟軍のために自らの技術を分かち合うべく、若きパイロット達の育成に携わっている。才能を見抜く目は鋭く、人気、尊敬度は高い。

## ジェイク・ファレル中佐

かつて上院がまだ銀河系で力を持っていた旧共和国時代、帝国軍海軍に所属し、帝国軍の優秀パイロットを育て上げた経験がある。しかし政府が変わって悪の帝王が支配するようになり、次々と課される苛酷な任務に耐えきれず、海軍を去る。隠遁生活を続けていたが、帝国軍と戦うために必要な戦闘技術を反乱軍に提供するため、このほど復帰し、同盟軍の若きパイロットの育成に当たっている。厳格で真面目な態度で新人達を規律正しく指導する。

### ターランド・ハック大尉

通称ハック。モス・アイズレー基地での演習でルーキー1と出会う。ルーキー1の反乱軍に賭ける熱意に心を動かされ、それ以来彼の面倒をみるようになる。航空部隊に所属することができなかったものの、その情熱を航空隊一のパイロットを目指すルーキー1に注いでいる。現在モス・アイズレー基地の通信部隊に所属。

### メリック・シムズ司令官

反乱軍航空隊のブルー中隊を率いる。昨年反乱軍が勝利を収めたダントゥーイン近くの戦いでの功績を高く評価され、若くしてたちまち司令官の地位に昇進する。冷静な実力派パイロットで、帝国軍打倒のための規律の重要性を知っている。

### ルーキー・サーロー・ハリス

反乱軍司令官の息子として幼いころから多くの戦いを見てきた彼だが、今まで父親の影に隠れて余り目立たない存在だった。実力はあるのだが、実戦の経験不足から自信と自制力に欠ける。

### ダース・ベイダー

シスの暗黒卿の異名を持つダース・ベイダーは、銀河帝国の悪の象徴である。かつてはジェダイの騎士であり、ベン・ケノビの弟子であったが、師に反抗しフォースの影の世界の誘惑に負けて、帝国側に引き込まれる。現在残忍な銀河帝王の手下として、反乱分子を抹殺することを誓う。新兵器デス・スターがその決定的手段になることを切望している。

STAR WARS
REBEL
ASSAULT

Rebel Assault™ & © 1993 LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved. Used Under Authorization.
Star Wars is a registered trademark of Lucasfilm Ltd. The LucasArts logo is a registered trademark of LucasArts Entertainment Company.

この商品は(株)セガ・エンタープライズがSEGA MEGA CD専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。

**Patents: U.S.Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076/4,026,555; Europe No.80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No.88-4302; Germany No.2,609,826; Singapore No.88-155; U.K. No.1,535,999; France No.1,607,029; Japan Nos.1,632,396/82-205605 (Pending)**

**T-60174**